

車上用 360 度カメラ PLC220-12M



高解像度魚眼映像・展開撮影・再生用
アプリケーションソフトウェア

PLC Viewer

取扱説明書

目次

1. 概要	4
2. 構成	4
3. インストールとアンインストール	4
4. 起動と終了	4
(1) PLCViewer.exe の起動	4
(2) PLCViewer.exe の終了	5
5. 操作パネルの名称と機能	6
5.1. 「カメラ」画面	6
5.1.1. ライブ映像表示	8
(1) ライブ映像表示方法	8
(2) ライブ映像の展開処理	9
(3) 子画面表示	10
(4) 「縦パノラマ」表示	10
(5) 「部分展開 + 360° パノラマ」表示	11
(6) 表示モードの切り替え	11
(7) 「四分割」表示	12
(8) プリセット機能	13
(9) 映像の明暗レベルの補正	13
(10) 設定情報の保存	14
5.1.2. カメラ映像の録画と静止画の保存	15
(1) 撮影映像の録画	15
(2) 静止画の保存	16
5.2. 「動画」再生画面	17
5.2.1. 録画映像の再生	18
(1) 録画映像の再生方法	18
(2) 展開処理での再生方法	19
(3) その他の再生操作	20
5.2.2. 録画映像の静止画保存	20
5.2.3. 録画映像からの切り出し	21
(1) ファイルの切り出し	21
(2) 新しいファイルの作成	22
5.3. 「静止画」再生画面	23
(1) 静止画像の再生方法	23
(2) 展開処理での再生方法	24
(3) その他の再生操作	24
(4) 静止画像の展開処理再生での保存方法	24
6. バージョン	24

※ 本書は、Windows PC とマウスを使用することを前提に記述されています。

●著作権および商標について

Copyright (C) 2024 OPT Corporation All rights reserved.

- ・本マニュアルの著作権は、オプト株式会社が所有しています。
 - ・本マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製/転載することを禁止します。
 - ・本マニュアルの内容に関しては、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
 - ・Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。
 - ・Microsoft、Windows 8.1、10、11は米国Microsoft Corporation の登録商標です。
- その他、本書に記載されている会社名及び商品名は、メーカー各社の登録商標もしくは商標です。

1. 概要

PLC Viewer は、車上用 360 度カメラ PLC220-12M のライブ映像での展開処理視聴および録画/静止画保存ならびに、録画された動画/静止画の再生と展開処理視聴ができる Windows アプリケーションソフトウェアです。

2. 構成

PLCViewer.exe …アプリケーションソフトウェア本体のみです。

ご承知ください

本書で使われている挿入図は、説明に直接関わりのない部分は、古いバージョンの画面を使っている場合があります。

3. インストールとアンインストール

(1) インストール PC の動作環境

OS: Windows 8.1、10 および 11

PC: 上記 OS が正常に動作する環境

(2) インストール

PLCViewer.exe を PC の任意のフォルダへコピーします。

必要に応じてデスクトップに PLCViewer.exe のショートカットを作成します。




(3) アンインストール

PLCViewer.exe と PLCViewer.INI とデスクトップのショートカットを PC から削除します。

4. 起動と終了

(1) PLCViewer.exe の起動

アプリを起動するには、PLCViewer.exe またはそのショートカットアイコンを  ダブルクリックします。すると下図のような初期画面が開きます。起動2回目以降で設定情報 (PLCViewer.INI) が保存されている場合にはその設定情報で開きます。



(2) PLCViewer.exe の終了

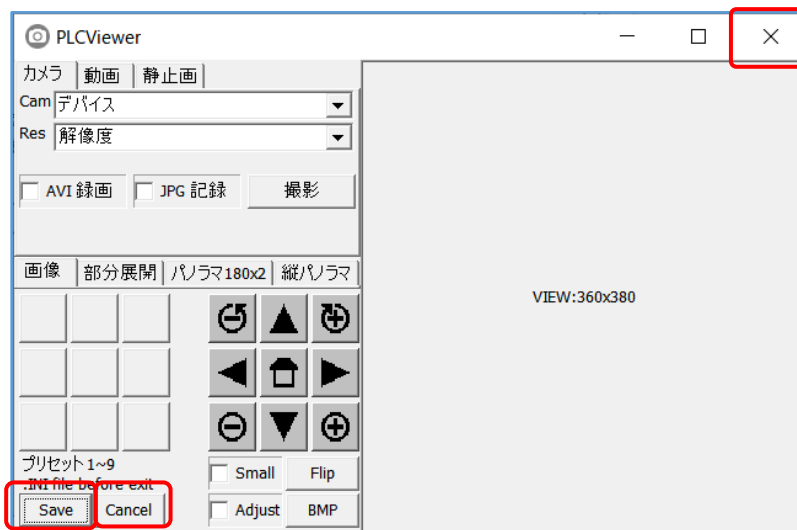
アプリを終了する方法には下記の方法があります。

アプリを終了すると、その時に行われている再生や録画の動作も全て終了されます。

方法 1 : 右上の [X] をクリックするとアプリは終了します。この時の設定情報は新たに保存されません。

方法 2 : 表示モードなどの設定を変更して、終了前にその設定を保存したい場合は、画面左下の [Save] ボタンをクリックします。設定情報を (上書き) 保存してアプリは終了します。

方法 3 : 変更した設定を保存しない場合は、左下の [Cancel] ボタンをクリックしてください。変更した設定情報を新たに保存せずにアプリは終了します。方法 1 と同じ動作をします。



方法 4 : 画面左上のアプリアイコンをクリックして表示するメニューから [閉じる] を選択します。方法 1 と同じ動作をします。



備考 :

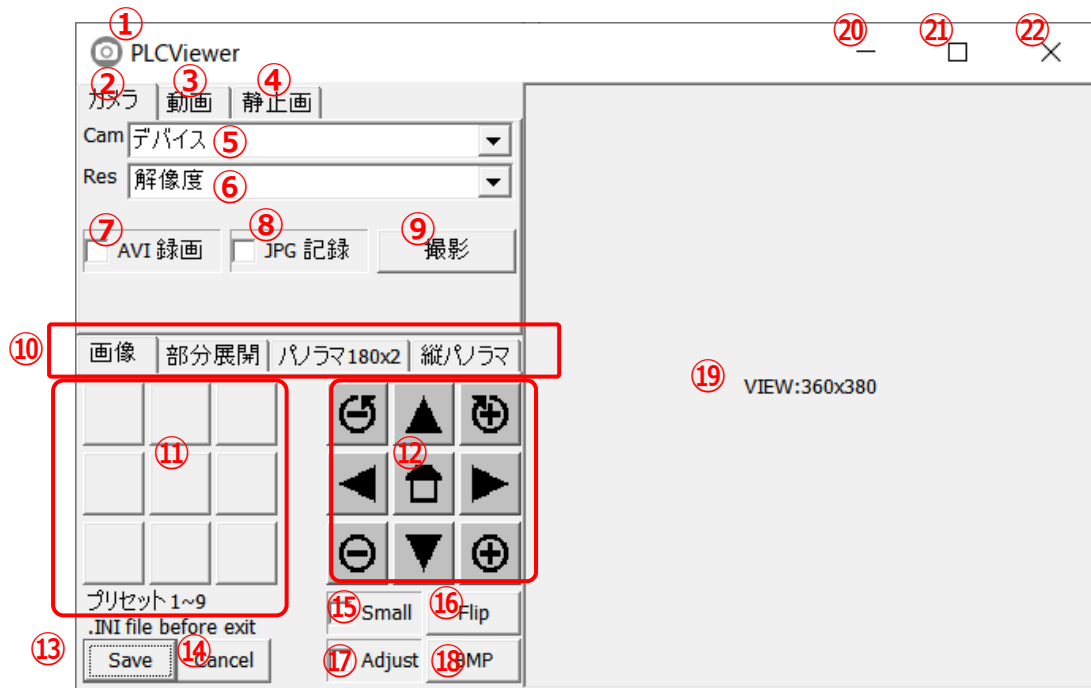
- ・ 保存される設定は、カメラ情報、解像度、プリセットボタン記憶内容です。
- ・ PLCViewer.INI として、PLCViewer.exe と同じフォルダに記録されます。
- ・ PLCViewer.INI は、[Save] ボタンを押すごとに上書きされます。

5. 操作パネルの名称と機能

5.1. 「カメラ」画面






アプリを起動すると下記のカメラタブ操作パネルが表示されます。

「カメラ」タブをクリックした状態で、下記のような、ライブ映像を撮影する画面が表示されます。



各部の名称と機能は下表のとおりです。

番号	表記	名称	機能
①	PLCViewer	名称表示部	アプリの名称を表示しています。 右クリックで「閉じる」などの機能がポップアップします。
②	カメラ	カメラタブ	ライブ映像撮影時の操作パネル画面を表示します。
③	動画	動画再生タブ	記録された動画再生時の操作パネル画面を表示します。
④	静止画	静止画再生タブ	記録された静止画再生時の操作パネル画面を表示します。
⑤	CAM : デバイス	装置選択エリア	右の▼をクリックすると、PCに接続されているUSBカメラがプルダウンメニューに表示されますので、映像を取り込むカメラを指定します。PLC220-12Mを選択してください。
⑥	RES : 解像度	解像度設定	右の▼をクリックして、カメラの解像度をプルダウンメニューから選択します。⑤装置選択後に行います。
⑦	<input type="checkbox"/> AVI録画	動画記録ボタン	ボタンをクリックすると□が入り、映像撮影中に映像が録画されます。 録画中は、④の右の方に「録画中」と表示されます。
⑧	<input type="checkbox"/> JPG記録	静止画記録ボタン	ボタンをクリックすると□が入り、直後の映像撮影中に魚眼の素映像が1枚静止画で保存され、チェックが外れて□に戻ります。
⑨	撮影	撮影ボタン	ボタンをクリックするとライブ映像を表示します。撮影中はボタン表記が「停止」に変わります。「停止」をクリックすると撮影は停止しボタン表記は「撮影」に戻ります。

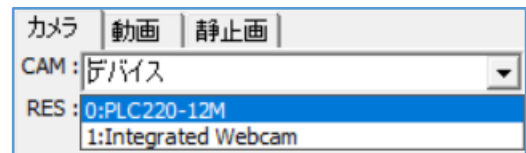
番号	表記	名称	機能
⑩	画像／ 部分展開／ パノラマ180x2／ 縦パノラマ	表示モードボタン	画像 ：360度全方位映像が円形に表示されます。 部分展開 ：任意の場所を平面展開して表示します。 パノラマ180x2 ：全周を180°ずつ二分割し平面展開して上下に並べて表示します。 縦パノラマ ：画角（220°）全幅を1画面パノラマ表示します。
⑪	プリセット 1 ～ 9	プリセットボタン	映像表示（展開処理）情報を9個記憶することができ、各々ボタンをクリックで再現できます。
⑫		画像処理ボタン	
		ホームボタン	展開処理モードで表示中にクリックすると各展開モードの初期状態に戻ります。
		ズームボタン	表示している映像のズームイン/ズームアウトができます。 長押しすると連続的に倍率が変わります。 映像表示モードに応じて、動作が異なります。 ・画像：表示している画像が拡大/縮小します。 ・部分展開：表示している画像が拡大/縮小します。 ・パノラマ180x2：表示している画面の縦方向に拡大/縮小します。 ・縦パノラマ：表示している画面の縦方向に拡大/縮小します。
		回転ボタン	表示している映像の回転ができます。 映像表示モードに応じて、動作が異なります。 ・画像：表示している画面の中心を軸にして回転します。 ・部分展開：表示している画面の中心を軸にして回転します。 ・パノラマ180x2：表示している画面の横方向に拡大/縮小します。 ・縦パノラマ：表示されている画面の横方向に拡大/縮小します。
		矢印キー	表示している映像の視点を移動できます。 映像表示モードに応じて、動作が異なります。 ・画像：矢印ボタン方向に視点を移動します。 ・部分展開：矢印ボタン方向に視点を移動します。 ・パノラマ180x2：矢印ボタン方向に視点を移動します。ただし▲▼ボタンは、ズームインして画像が拡大している時のみ効きます。 ・縦パノラマ：◀▶ボタンはパン方向に、▲▼ボタンはチルト方向に、視点を移動します。 ・Ctrl + ▲▼にて、露出レベルを8段階に変更できます。
⑬	Save	設定記憶ボタン	クリックすると、カメラ情報、解像度、プリセットボタン記憶内容をPLCViewer.INIファイルに更新保存してアプリを終了します。
⑭	Cancel	キャンセルボタン	クリックすると、カメラ情報、解像度、プリセットボタン記憶内容をPLCViewer.INIファイルに更新保存せずにアプリを終了します。
⑮	<input type="checkbox"/> Small	子画面ボタン	クリックすると  が入り、画面左上に魚眼映像が子画面として表示されます。再度ボタンをクリックすると子画面が消え、チェックが外れて <input type="checkbox"/> に戻ります。
⑯	Flip Floor/Ceil	天地反転ボタン	画像／縦パノラマ：「Flip」クリックすると表示映像が左右反転します。 部分展開／パノラマ180x2：「Floor」（上向き状態）「Ceil」（下向き状態）上下反転します。カメラの設置状況に合わせて見やすい表示ができます。ただし⑰調整モード時は反転しません。
⑰	Adjust	調整モードボタン	クリックすると展開処理範囲を微調整する画面に移行します。通常は調整を行う必要はありません。

番号	表記	名称	機能
⑮	BMP	静止画記録ボタン	ボタンをクリックすると映像表示画面に表示されている映像が1枚静止画で保存されます。
⑯	VIEW ... x ...	表示画面	カメラからのライブ映像または再生映像を表示する領域です。 ... x ...は、表示領域のサイズを表しています。
⑰	—	最小化ボタン	アプリ画面を最小化します。バックグラウンドで動作しています。
⑱	□	最大化ボタン	アプリ画面を最大化し全画面表示となります。 PLCViewer の文字周辺をダブルクリックしても全画面表示にできます。
㉒	X	終了ボタン	クリックすると、カメラ情報、解像度、プリセットボタン記憶内容を PLCViewer.INIファイルに更新保存せずにアプリを終了します。

5.1.1. ライブ映像表示

（１）ライブ映像表示方法

- ① 装置選択エリア右の▼をクリックしてプルダウンメニューから撮影するカメラを選択します。
車上用360度カメラとして「PLC220-12M」を選択します。



- ② 解像度設定右の▼をクリックしてプルダウンメニューから解像度を選択します。
右図では、MJPEG 4032x3040 を選択しています。
※ 解像度は、デバイス選択後に表示されます。



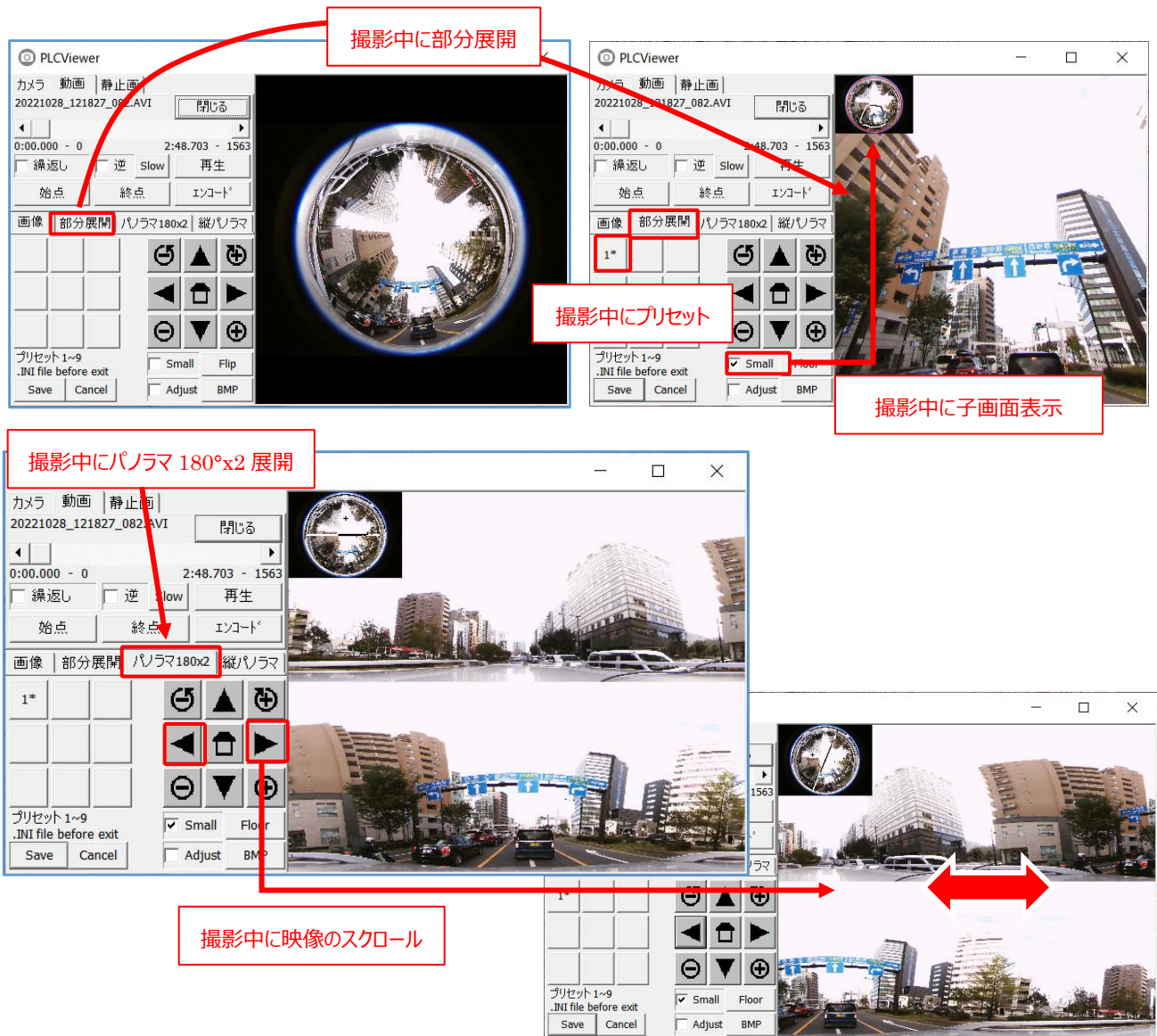
- ③ 撮影ボタン（⑨）をクリックすると、下図のように表示画面（⑯）にライブ映像が表示され、撮影ボタンの表示が「停止」に変わります。



(2) ライブ映像の展開処理

表示されているライブ映像は、“撮影”中または“一時停止”中に ⑩⑪⑫⑮⑯⑰の各ボタン操作をして、パン・チルト・ズーム・ロール、展開処理、子画面表示、映像反転、プリセットなどの機能を自由に使用できます。

※ パン・チルト・ズーム・ロールは映像画面上のマウス操作で行うと操作性が良いです。



※ 矢印キーによる映像の移動方向について

矢印キーの向いている方向の映像を見に行けます。

映像自体は、矢印と逆の方向へ移動します。

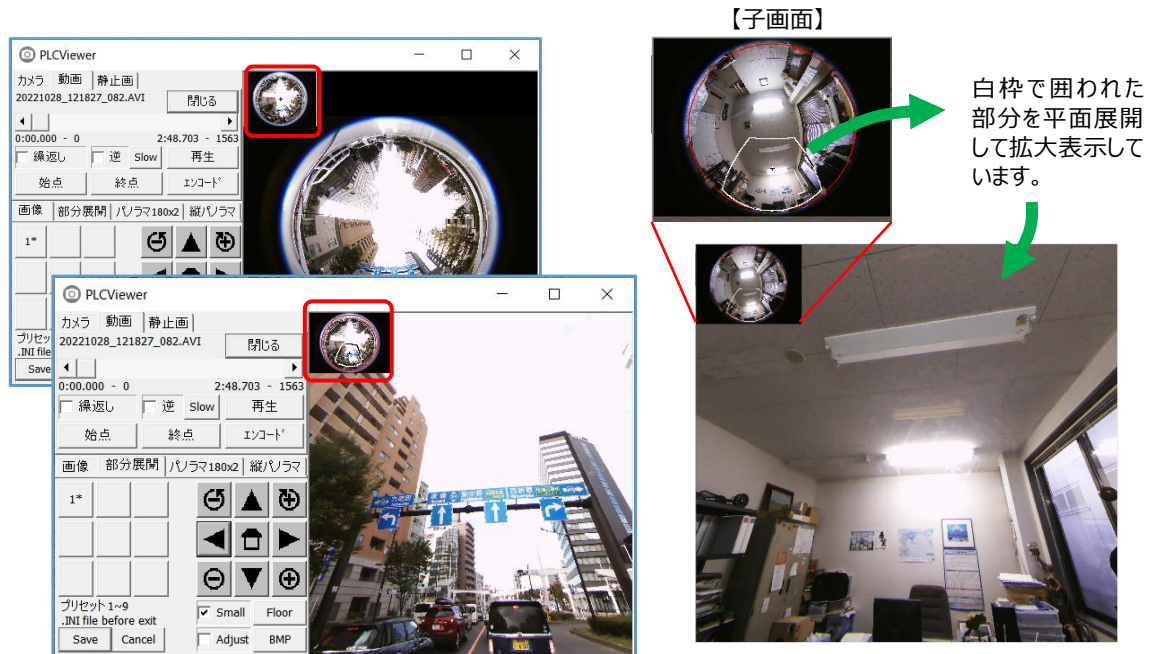
例：▶ にて、映像は左へ移動し、右方向の映像が見えるようになりました。



(3) 子画面表示

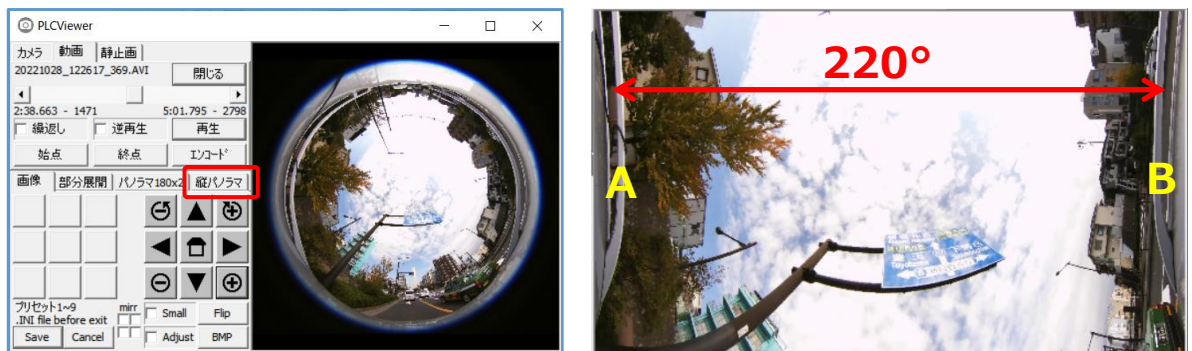
[☐Small]ボタン (16) をクリックすると図が入り、画面左上に魚眼映像が子画面として表示されます。再度ボタンをクリックすると子画面が消え、チェックが外れて☐に戻ります。

子画面には、表示基準円が赤色で、展開処理範囲が白色で表示されます。どの部分が展開表示されているか分かります。

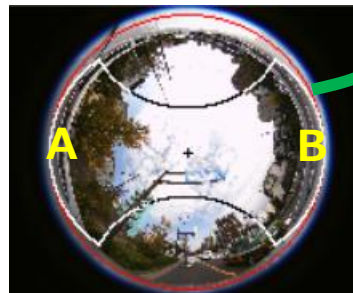


(4) 「縦パノラマ」表示

例えばトンネル内などを走行中に、車両の上部を 220° のパノラマ展開をして表示するモードです。



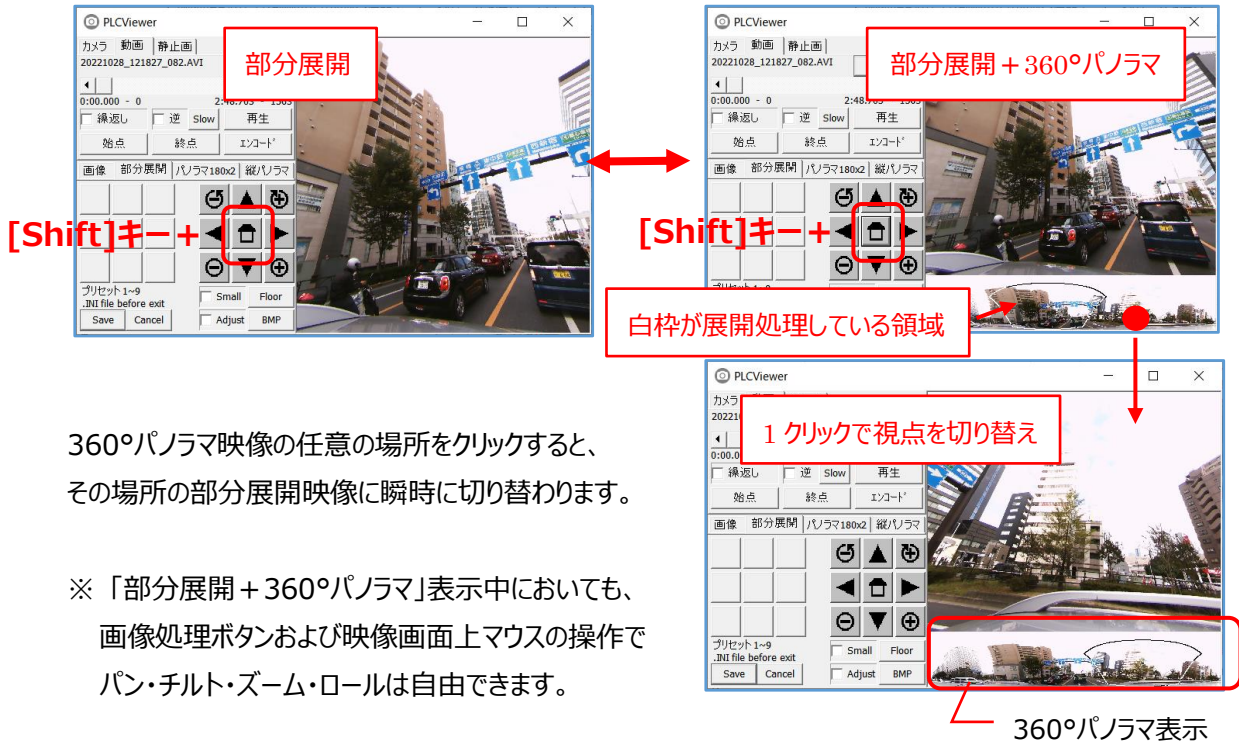
車両の真上を横切るアーチ状に映像を切り取り表示します。



例えば、トンネル内ですと、天井部分が、平面展開され連続した矩形映像として撮影されます。

(5) 「部分展開+360° パノラマ」表示

ライブ映像撮影中および動画再生中の部分展開表示モード時に、[Shift]キー + [ホーム]ボタンをクリックすると、部分展開映像と 360°パノラマ映像を同時に表示できます。この操作の繰り返しで、360°パノラマ映像の ON/OFF 操作ができます。



360°パノラマ映像の任意の場所をクリックすると、その場所の部分展開映像に瞬時に切り替わります。

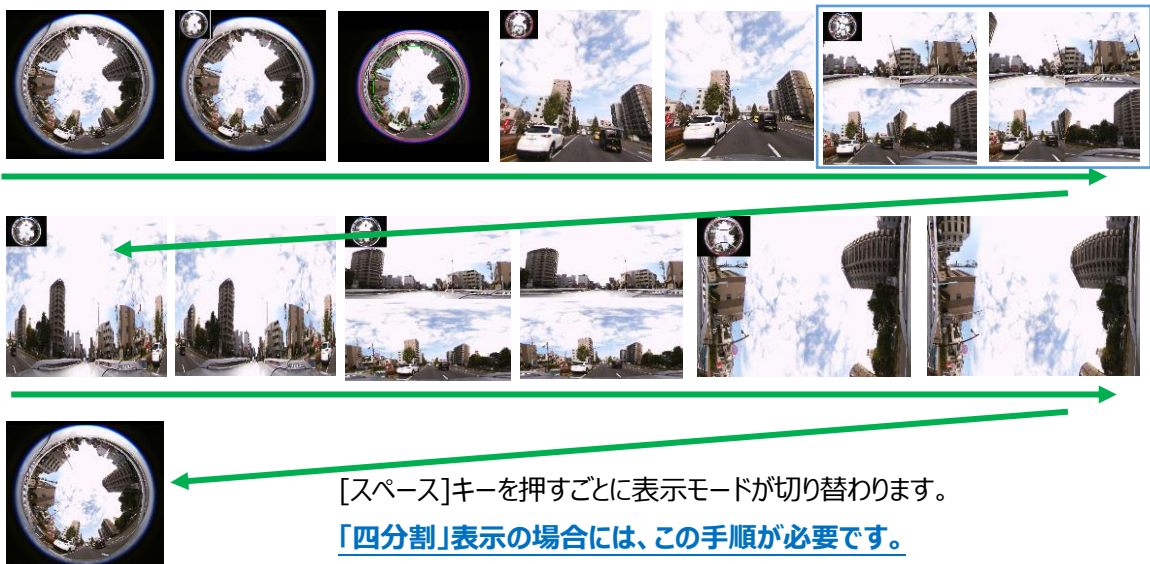
※ 「部分展開 + 360°パノラマ」表示中においても、画像処理ボタンおよび映像画面上マウスの操作でパン・チルト・ズーム・ロールは自由できます。

(6) 表示モードの切り替え

⑩表示モードボタンによる切り替えの他に、[スペース]キーにて順繰りに切り替えることができます。

※ この操作時は、文字入力が半角モードになっている必要があります。

マウスポインターを一旦表示画面 (⑩) に置いた状態で、キーボードの [スペース]キーをクリックすると、展開モードが 丸映像 → 丸映像+子画面 → 調整画面 → 部分展開+子画面 → 部分展開 → 四分割+子画面 → 四分割 → 360°パノラマ+子画面 → 360°パノラマ → 180°x 2パノラマ+子画面 → 180°パノラマ → 縦パノラマ+子画面 → 縦パノラマ → 丸映像 の順に変わります。



(7) 「四分割」表示

例えば、車両の前、後、右、左の映像をそれぞれ個別の画面に表示するというような特殊な用途に備えて、四分割表示モードを用意してあります。

前述の(6)表示モードの切り替え手順を参照して、四分割表示に切り替えます。

素の丸映像に対する分割映像の位置関係を A、B、C、D で表わすと下図のようになります。



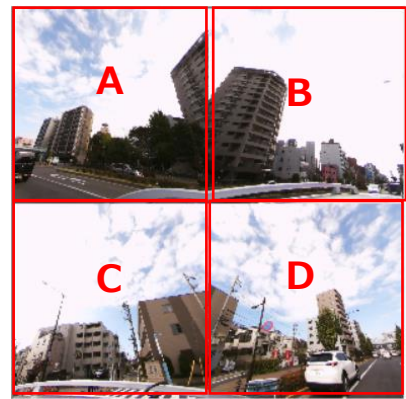
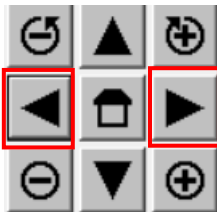
【子画面の拡大図】



【四分割表示にした時に位置関係】

※ A、B、C、D 各領域の大きさ (= 映像の拡大・縮小) は⊕⊖で変更できますが、全部同時に変化し、個別の対応はできません。個別の配置変更もできません。

※ A、B、C、D の配置は、⑫画像処理ボタンの左右の矢印キー ◀▶で変更できます。A、B、C、D の位置関係は変わりません。



矢印キー ◀▶により、全体に対する A、B、C、D の位置が変わり、⑫表示画面内の A、B、C、D 区画に表示される映像が変わります。



四分割モードの便利な使い方

四分割モードは、車両の前、後、右、左の映像をそれぞれ個別の画面に表示する場合に便利です。

A、B、C、D のどの位置にどの映像が表示されるか覚えておくと良いでしょう。

下図の例では、A:前、B:右、C:後、D:左 です。



(8) プリセット機能

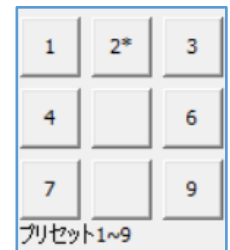
映像表示情報(展開処理モード、パン・チルト・ズーム・ロール値、子画面表示、映像反転状態)をプリセット値として最大 9 パターンまで登録することができます。記憶された映像表示情報はボタンひとつで再現することができるようになります。

1) プリセット値の登録とプリセット値の適用

- ① カメラの画面表示をプリセットに登録したい表示画面 (⑩⑫⑬⑭⑮) に設定します。
- ② プリセット値を登録したい場所をクリックします。するとその場所にプリセット番号が表示されます。
- ③ 複数のプリセット値を登録したい場合は上記①②を繰り返します。
- ④ 登録後は、登録されているプリセット番号をクリックするだけで、記録されているプリセット値がすぐに映像画面に反映されます。

現在使用中のプリセット番号に * が表示されます。

右図の例では、1、2、3、4、6、7、9 のボタンにプリセット情報が登録されており、* 印の付いている 2 に登録した設定内容で映像が表示されています。



2) プリセット値の削除

- ① 削除したいプリセット値が記録されている番号ボタンをダブルクリックします。

するとプリセット値が削除されて番号表示が消えます。

備考： 記録されたプリセット値は、[Save]ボタン (⑰) をクリックするとアプリに保存されアプリが終了します。しかし、これを行わずにアプリを終了した場合には、新たに登録したプリセット値はアプリに保存されませんので、必要に応じて再度登録をしてください。

(9) 映像の明暗レベルの補正

表示されている映像全体の、明暗のレベルを調整することができます。

暗すぎる映像を明るくして見やすくできます。

表示画面 (⑳) の出力レベルを変更しているだけです。録画されている素の映像の明暗レベルは変わりありません。

ライブ撮影時、または映像 (動画・静止画) 再生時に同じ効果が得られます。

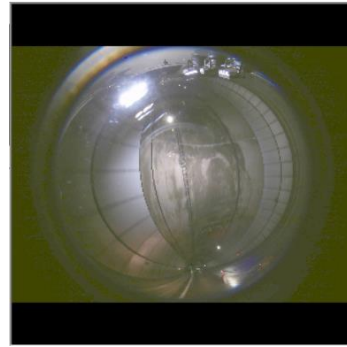
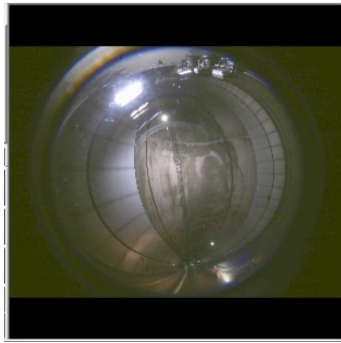
※ ライブ映像でも同じ効果が得られますが、常に明暗が変化するライブ状況での使用は好ましくありません。

- ① キーボードの [Ctrl] を押しながら ▲ または ▼ ボタン をクリックします。
1 クリック毎に 1 レベル変化し、8 レベルの調整ができます。
- ② キーボードの [Ctrl] を押しながら ホームボタン で元のレベルに戻ります。



[Ctrl]キー+





【キーボードの [Ctrl] を押しながら ▲にて画面全体の明度を上げた例】

- ③ 展開映像に対しても同じ効果があります。

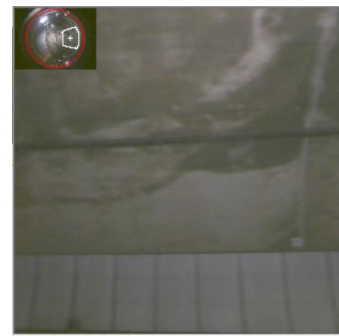
【例：トンネル内壁面】



【レベル 0】



【レベル +1】

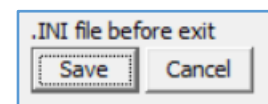


【レベル +3】

(10) 設定情報の保存

映像表示情報（カメラ情報、解像度、プリセットボタン情報）を保存することができます。

[Save]ボタン (⑬) をクリックすると、その時の映像表示情報が
PLCViewer.INI ファイルに上書き保存されアプリが終了します。
INI ファイルはアプリと同じフォルダ内に作成・保存されます。



⑬

⑭

[Cancel]ボタン (⑭) をクリックすると、その時の映像表示情報は
保存されずにアプリが終了します。

「部分展開＋パノラマ」表示、プリセット、映像情報の保存は、**5.1.1.ライブ映像表示** と同じなのでご参照ください。

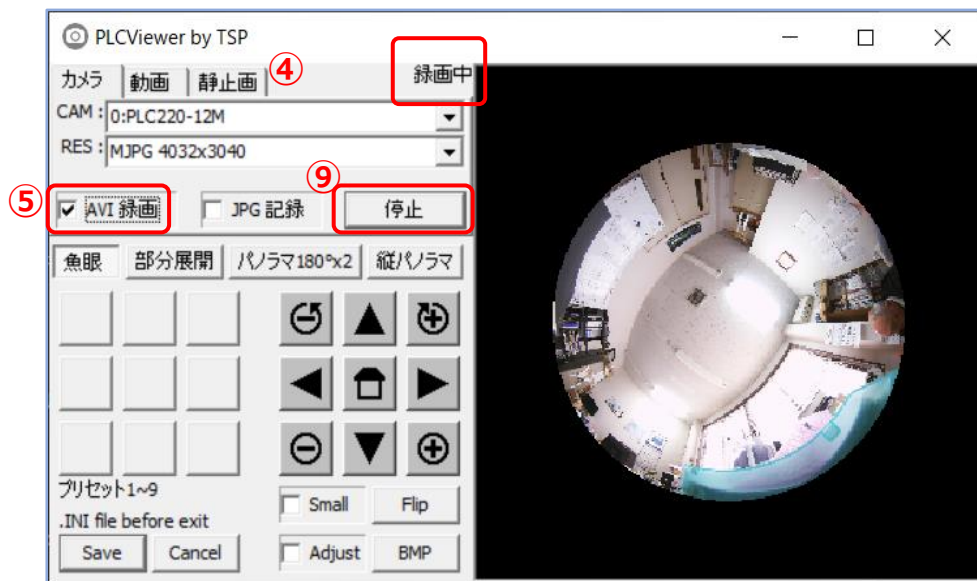
5.1.2. カメラ映像の録画と静止画の保存

ライブ映像の録画と静止画の保存ができます。

(1) 撮影映像の録画

ライブ映像表示中 (すなわち撮影中) に [AVI 録画] ボタン (⑤) がクリックされ ☒ チェックが入っていると、映像の録画が行われます。録画中は [静止画] タブ (④) の右側に「録画中」と表示されます。

録画を終了するには、再度 [AVI 録画] ボタン (⑤) をクリックする (☐ チェックが外れる) か [停止] ボタン (⑨) をクリックして映像表示停止するかをします。



- 録画される映像は、(展開処理された映像が表示されている場合でも)カメラからの素映像である魚眼映像が AVI ファイルとして保存されます。ファイル名は「年月日_時分秒_ミリ秒.AVI」です。
※ 展開処理しながら閲覧していても、録画される映像は魚眼映像です。
- 録画された AVI ファイルは、PLCViewer.exe 作業フォルダ (通常 PLCViewer.exe と同じフォルダ) に保存されます。作業フォルダは Windows デスクトップに作成した PLCViewer.exe ショートカットのプロパティで設定/確認ができます。
- 録画は連続録画となります。ファイル容量が約 4.2GB 毎に新しいファイルが作成されます。これは映像によって増減します。解像度 4032x3040 の撮影では、およそ 5-6 分程度の撮影分です。



注意： PC の残り記憶容量は考慮されていないので十分な空き容量を確保の上で連続録画を行ってください。

ご承知ください

本書で使われている挿入図は、説明に直接関わりのない部分は、古いバージョンの画面を使っている場合があります。

(2) 静止画の保存

- ① 映像表示中に [JPG 記録] ボタン (⑧) がクリックされると ☒ チェックが入り、素映像である魚眼画像が 1 枚、静止画で保存され ☐ チェックが外れます。



- 保存される静止画像は、(展開処理された映像が表示されている場合でも) カメラからの素映像である魚眼画像が JPEG ファイルとして保存されます。ファイル名は「年月日_時分秒_ミリ秒.JPG」です。
※ 展開処理しながら閲覧していても、保存される画像は魚眼画像です。

- ② 映像表示中に [BMP] ボタン (⑩) がクリックされると、表示映像が 1 枚、静止画で保存されます。



- 保存される静止画像は、映像表示領域に表示されている画像が BMP ファイルとして保存されます。ファイル名は「年月日_時分秒_ミリ秒.BMP」です。
※ 展開処理表示していれば、保存される画像は展開処理された画像です。

JPEG 記録と BMP 記録の違いは、下記の例でご確認ください。

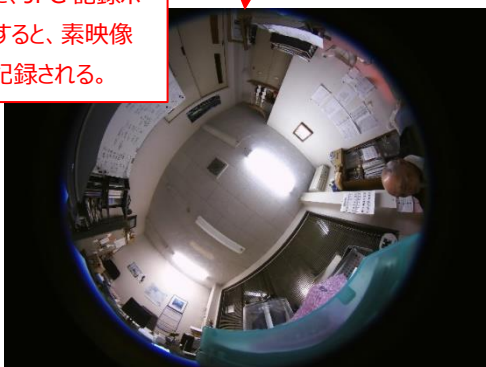
- ※ 録画された JPEG/BMP ファイルは、PLCViewer.exe 作業フォルダ (通常 PLCViewer.exe と同じフォルダ) に保存されます。作業フォルダは Windows デスクトップに作成した PLCViewer.exe ショートカットのプロパティで設定/確認ができます。

【静止画の保存方法による記録画像の違い】



ライブ映像撮影時に、パノラマ二分割表示でモニターしている状態

ライブ映像撮影時に、JPG 記録ボタン (⑧) で保存すると、素映像である魚眼映像が記録される。

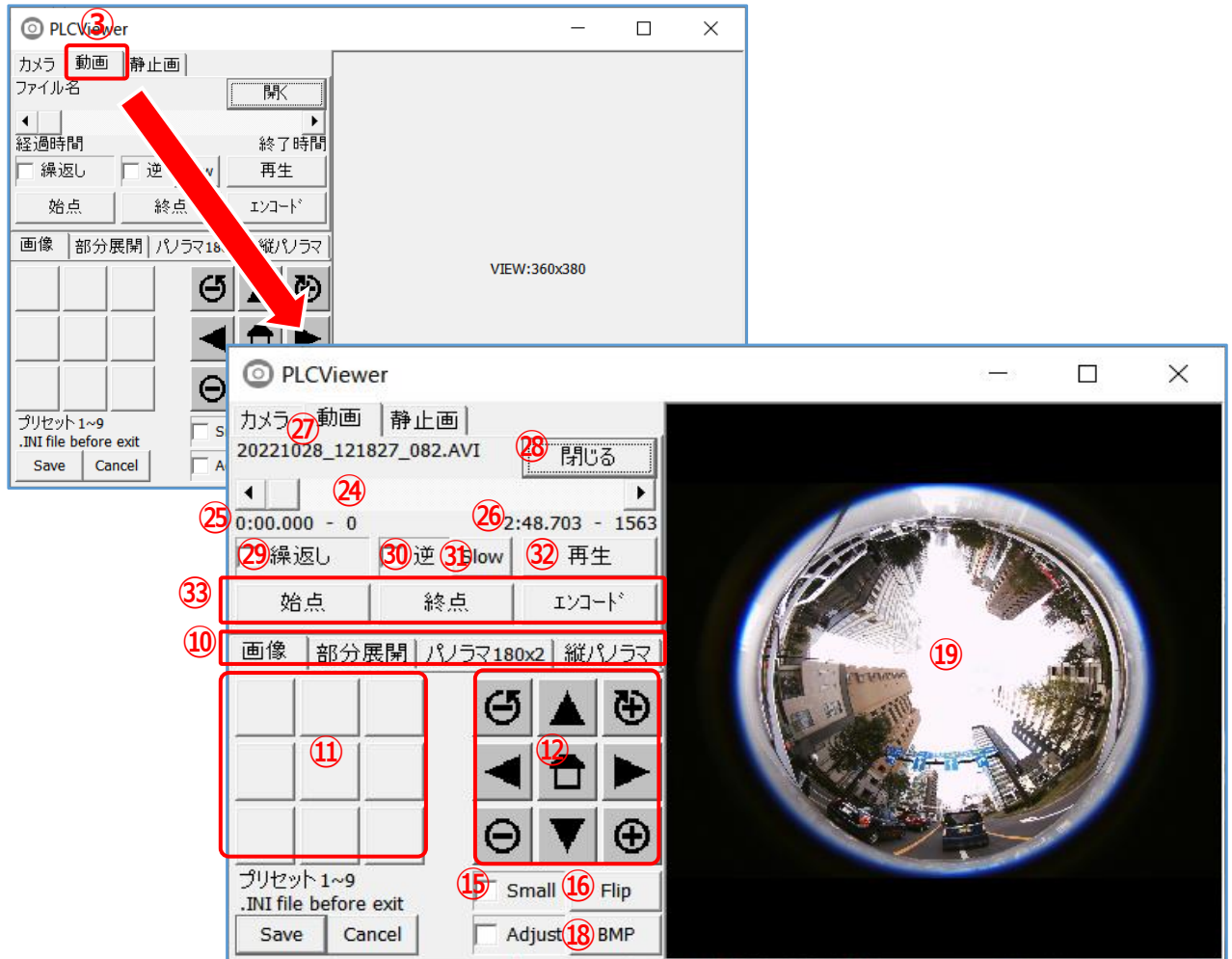


ライブ映像撮影時および動画再生時に、BMP ボタン (⑩) で保存すると、展開した状態が記録される。



5.2. 「動画」再生画面

動画タブ (③) をクリックすると、記録された動画を再生する画面を表示します。



各部の名称と機能は下表のとおりです。

番号	表記	名称	機能
②④	□	ポジションバー	映像ファイル全体に対する再生中の映像の相対位置を表しています。両端の◀▶ボタンで1フレームずつの逆送り・順送りができます。スライダーをつかんで左右に移動させて表示位置を変えることもできます。
②⑤	経過時間	経過時間表示	[再生] ボタン (③②) をクリックすると、表記が数字に変わり、動画の先頭からの経過時間とフレーム数を表示します。表示は、時間：分：秒—フレーム数 で表されます。
②⑥	終了時間	終了時間表示	ファイルの大きさを、録画時間とフレーム数で表示します。表示は、時間：分：秒—フレーム数 で表されます。
②⑦	ファイル名	ファイル名表示	再生する動画のファイル名を表示します。

②⑧	開く／閉じる	ファイル選択ボタン	クリックすると、録画された映像が保存されているフォルダ（通常、作業フォルダ）が開き、動画ファイル名が表示されますので、再生したいファイルを選んでください。 ファイルを選択し、Window内の [開く] をクリックすると②⑨にファイル名が表示され、ボタンが [閉じる] に変わります。 [閉じる] をクリックするとファイルが閉じます。
②⑨	<input type="checkbox"/> 繰返し	繰返しボタン	ボタンをクリックすると☑チェックが入り、繰返し再生モードになります。もう一度クリックすると☐チェックが外れ繰返し再生はしません。
③⑩	<input type="checkbox"/> 逆再生	逆方向再生ボタン	ボタンをクリックすると☑チェックが入り、逆方向再生モードになります。もう一度クリックすると☐チェックが外れ正方向再生モードになります。
③⑪	Slow	スロー再生ボタン	再生時のスピードを遅くすることができます。 ボタンを押すごとに、再生速度が、1/2→1/4→1/8→1 と変化します。これより遅くしたい場合は、②④ポジションバーの両端の◀▶ボタンを使って1フレームずつ送ってください。
③⑫	再生	再生ボタン	[再生] をクリックすると、②⑧で選択した動画ファイルの再生を始め、ボタンの表記が [停止] に変わります。[停止] をクリックすると、再生を一旦停止し、ボタンの表記が [再生] に変わります。再び[再生] をクリックすることで、停止した位置から再生を始められます。
③⑬	始点 終点 エンコード	録画切出ボタン	録画された映像ファイルから、任意の部分を切り出しファイル化することができます。 映像ファイルを再生しながら、切り出したい場所で[始点]ボタンを押し [終点]ボタンで末尾を決めた後、[エンコード]ボタンでファイル化します。 ボタンの表示は、それぞれの位置を表すフレーム番号に替わります。

5.2.1. 録画映像の再生

（１）録画映像の再生方法

- ① [開く]ボタン（②⑧）をクリックすると、録画された映像が保存されているフォルダ（通常、作業フォルダ）が開き、動画ファイル名が表示されますので、再生したいファイルを選んでください。
ファイルを選択し、Window内の [開く] をクリックすると②⑨にファイル名が表示され、ボタンが [閉じる] に変わります。
[閉じる] をクリックするとファイルが閉じます。
- ② 録画ファイルが選択されている状態で、[再生]ボタン（③⑫）をクリックすると録画映像の再生が始まります。
録画ファイルが選択されると、
 - ・ [経過時間]表記が数字に変わり、動画の先頭からの経過時間とフレーム数を表示します。
表示は、時間：分：秒—フレーム数 で表されます。
 - ・ [終了時間] 表記が数字に変わり、ファイルの録画時間とフレーム数を表示します。
表示は、時間：分：秒—フレーム数 で表されます。
- ③ 繰返し再生をしたい場合には、[繰返し]ボタン（②⑨）をクリックすると☑チェックが入り繰返し再生モードになります。最終まで動画再生がされると最初から動画再生を始め、これを繰返します。
繰返し再生モードを止めたい場合には、[繰返し]ボタン（②⑨）をクリックすると☐チェックが外れ通常モードに戻ります。



- ④ 逆再生をしたい場合には、[逆再生]ボタン (㉔) をクリックします。すると□チェックが入り逆再生モードになります。

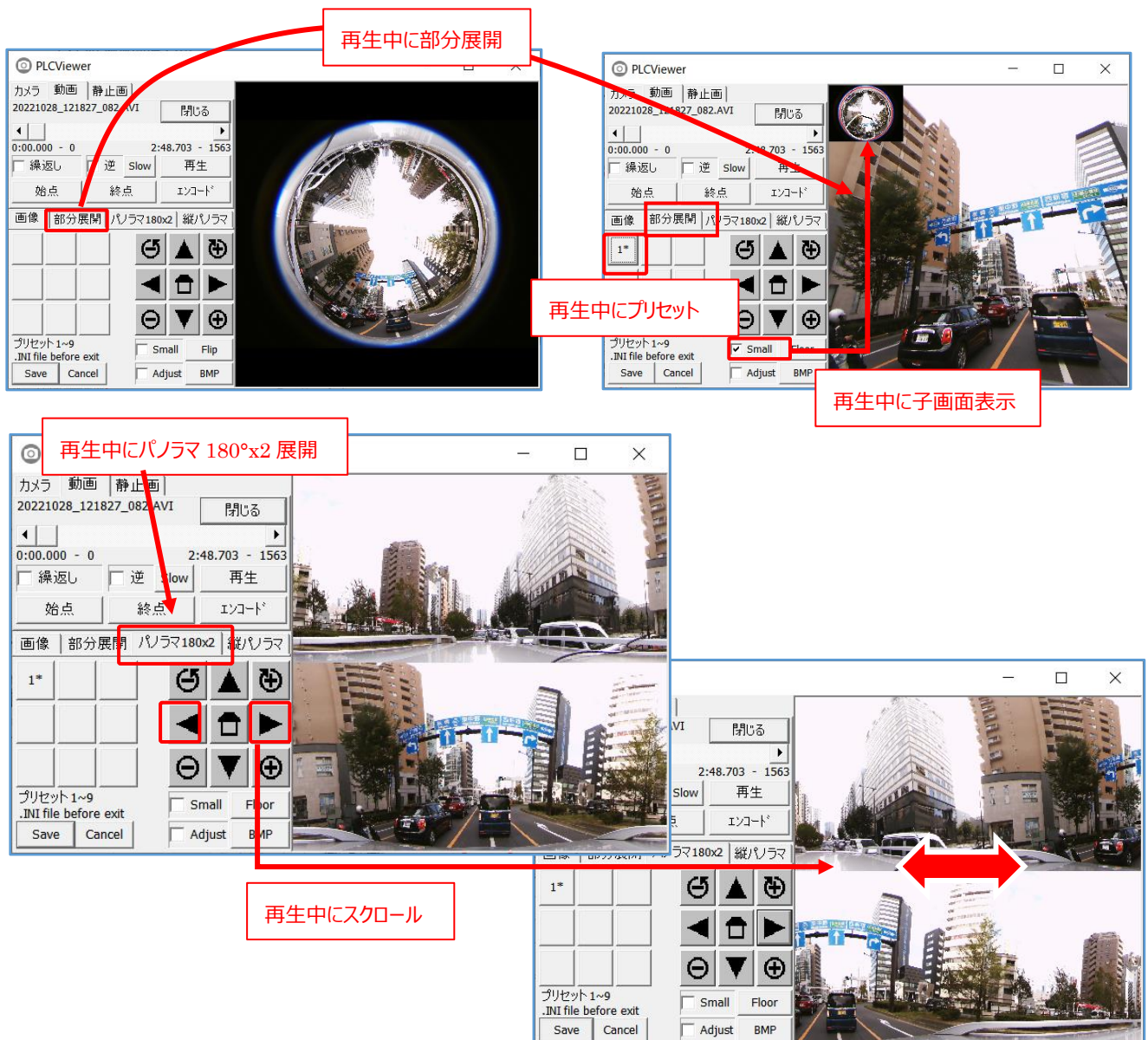
逆再生モードを止めたい場合には、[逆再生]ボタン (㉔) をクリックすると□チェックが外れ通常モードに戻ります。

- ⑤ 再生中に[Slow]ボタン (㉕) をクリックすると、再生時のスピードを遅くすることができます。ボタンを押すごとに、再生速度が、1/2→1/4→1/8→1と変化します。これより遅くしたい場合は、㉔ポジションバーの両端の◀▶ボタンを使って1フレームずつ送ってください。
[Slow]ボタン (㉕) は、逆再生モードでも有効です。

(2) 展開処理での再生方法

再生している映像は、“再生”中または“一時停止”中に ⑩⑪⑫⑯⑰の各ボタン操作をして、パン・チルト・ズーム・ロール、展開処理、子画面表示、映像反転、プリセットなどの機能を自由に使用できます。

パン・チルト・ズーム・ロールは映像画面上のマウス操作で行うと操作性が良いです。



(3) その他の再生操作

子画面表示、「部分展開+パノラマ」表示、プリセット、映像情報の保存は、**5.1.1.ライブ映像表示** と同じなので参照ください。

5.2.2. 録画映像の静止画保存

動画再生中または一時停止中に [BMP]ボタン (⑩) をクリックすると、映像表示画面に表示されている映像が 1 枚、静止画で保存されます。



- 保存される静止画像は、表示画面 (⑳) に表示されている画像が BMP ファイルとして保存されます。ファイル名は「年月日_時分秒_ミリ秒.BMP」です。
※ 展開処理表示していれば、保存される画像は展開処理された画像です。
- 録画された BMP ファイルは、PLCViewer.exe 作業フォルダ (通常 PLCViewer.exe と同じフォルダ) に保存されます。作業フォルダは Windows デスクトップに作成した PLCViewer.exe ショートカットのプロパティで設定/確認ができます。



動画再生時に、パノラマ二分割表示で閲覧している状態

動画再生時に、[BMP]ボタン (⑩) で保存すると、展開した状態が記録される。



5.2.3. 録画映像からの切り出し

(1) ファイルの切り出し

1 つの連続した映像ファイルから、必要部分だけ切り出して新しいファイルを作成する機能があります。

- ① 映像ファイルを再生しながら、切り出したい場所で[始点]ボタンを押し、開始点を決めます。
※ 動画再生画面の④ポジションバーのスライダーを使って、素早く映像確認ができます。
- ② 映像ファイルを再生しながら、[終点]ボタンで末尾を決めます。
ボタンの表示は、それぞれの位置を表すフレーム番号に替わります。



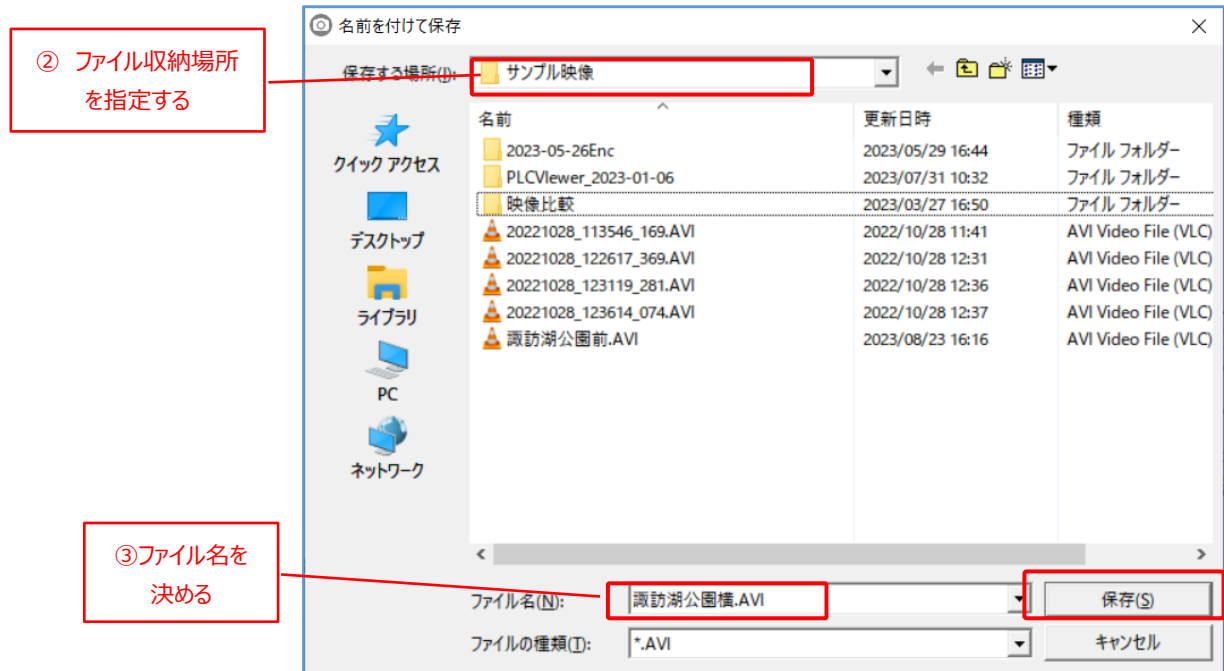
- ③ 始点と終点が決まったら[エンコード]ボタンを押します。
下記のような Encode メニューが表示され、ファイルの状態を設定できます。



- ◆ MJPG/YUY2/RGB3：生成するファイルの形式を指定します。
- ◆ Cut out：素の AVI ファイルのままエンコードせずに切り出します。
- ◆ 品質：JPEG のクオリティを表します。デフォルトは「85」
- ◆ 幅/高さ：ファイルのサイズを表します。デフォルトは VGA サイズ（640x480）
手入力で指定できます。
- ◆ 始点/終点：素の映像ファイルのフレーム番号です。ここで微調整できます。
- ◆ 再生したときの展開モードで生成されます。後から展開できるように、丸映像で再生し生成してください。

(2) 新しいファイルの作成

- ① ファイルの状態が決まったら、[出力]ボタンを押して新しいファイルを作成します。
- ② ファイルの収納場所を聞いてくるので、指定します。



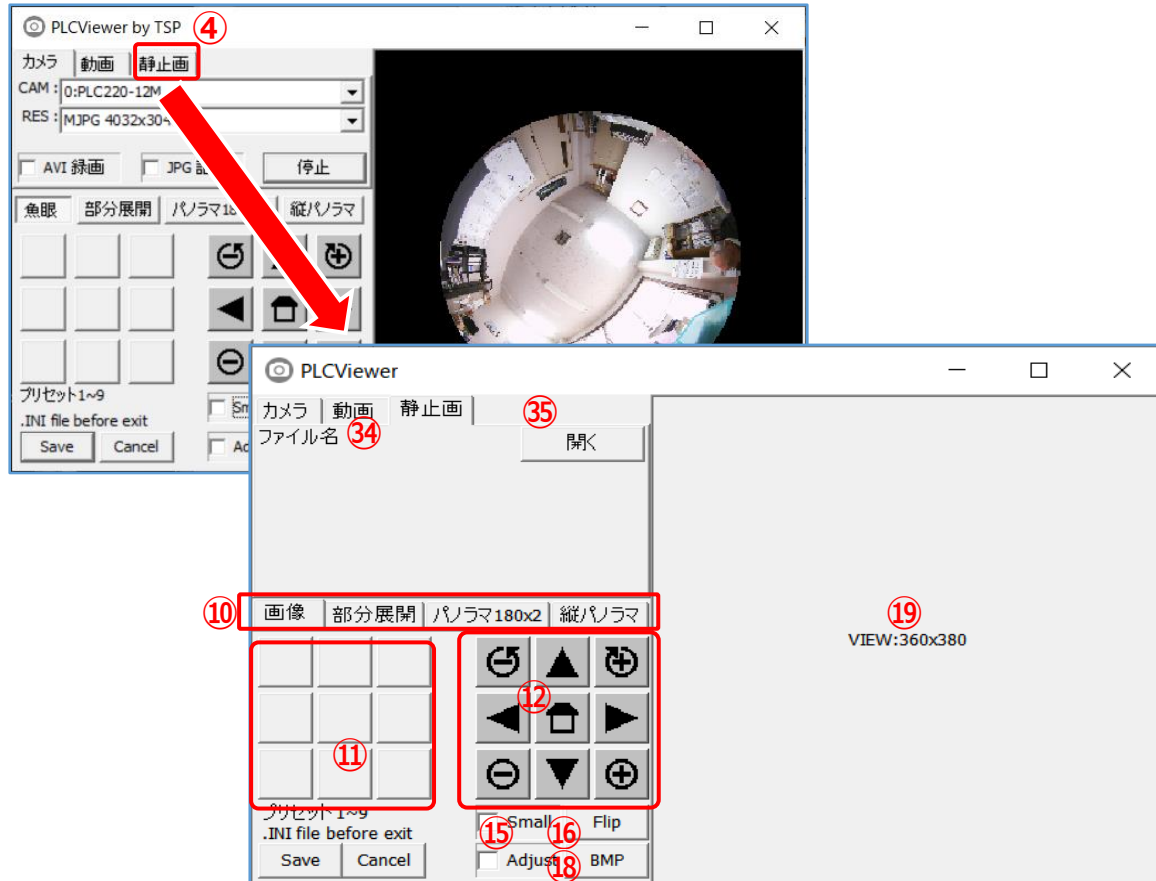
- ③ ファイル名を付けて[保存]をクリックします。
- ④ Encode メニューの表示が 設定したファイル名になり、[出力]ボタンがカウンターになって、現在ファイル中のフレーム番号を表示します。下記の例ですと、559 から始まり 1507 まで高速で変わります。採取的に[出力]ボタンに表示される数値（下記の例では、54.500）は、ファイルの生成までに経過した時間（秒）です。一般的には無視して結構です。



- ⑤ [出力]ボタンに表示される数値が停止したらファイル生成の完了です。
- ⑥ 右上の「X」をクリックして終了してください。

5.3. 「静止画」再生画面

静止画タブ (④) をクリックすると、記録された静止画を再生する画面を表示します。



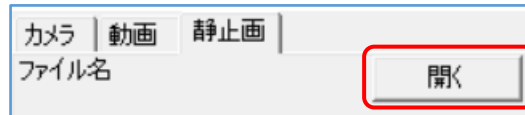
番号	表記	名称	機能
③④	ファイル名	ファイル名表示	再生する静止画のファイル名を表示します。
③⑤	開く	ファイル選択ボタン	<p>クリックすると、画像が保存されているフォルダ（通常、作業フォルダ）が開き、静止画ファイル名が表示されますので、再生したいファイルを選んでください。</p> <p>ファイルを選択し、Window内の「開く」をクリックすると③④にファイル名が表示され、ボタン③⑤が「閉じる」に変わります。</p> <p>「閉じる」をクリックするとファイルが閉じます。</p>

(1) 静止画像の再生方法

[開く]ボタン (③⑤) をクリックすると、画像が保存されているフォルダ（通常、作業フォルダ）が開き、静止画ファイル名が表示されますので、再生したいファイルを選んでください。

ファイルを選択し、Window内の「開く」をクリックすると③④にファイル名が表示され、ボタン③⑤が「閉じる」に変わります。

「閉じる」をクリックするとファイルが閉じます。



(2) 展開処理での再生方法

再生している映像は、“再生”中または“一時停止”中に ⑩⑪⑫⑮⑯の各ボタン操作をして、パン・チルト・ズーム・ロール、展開処理、子画面表示、映像反転、プリセットなどの機能を自由に使用できます。操作は、**5.2.1.録画映像の再生** と同じなので参照ください。

※ パン・チルト・ズーム・ロールは映像画面上のマウス操作で行うと操作性が良いです。

(3) その他の再生操作

子画面表示、プリセット、映像情報の保存は、**5.1.1.ライブ映像表示** と同じなので参照ください。

(4) 静止画像の展開処理再生での保存方法

操作は、**5.2.2.録画映像の静止画保存** と同じなので参照ください。

6. バージョン

以下の方法でアプリのバージョンを表示できます。

- ① アプリ画面の左上アプリアイコンをクリックして、[About PLCViewer...]をクリックします。
- ② PLCViewer のバージョンが表示されます。 [OK]をクリックして閉じてください。

